

# ŽAIDIMO DVASIOS VERTINIMO LENTELĖ

Visa jūsų komanda turėtų būti įtraukta vertinant priešininkų žaidimo dvasią! Paprasčiausiai apibraukite vieną langelį kiekvienoje iš penkių eilučių ir susumuokite taškus, kad gautumėte galutinį priešininkų ŽD įvertinimą.

## 1. Taisyklių išmanymas ir naudojimas

Pvz.: varžovai tyčia neinterpretavo taisyklių savaip. Laikėsi nustatytų laiko limitų. Esant situacijai kai nežinoma taisykle, jie nuoširdžiai stengėsi išmokti.

## 2. Pražangos ir fizinis kontaktas

Pvz.: varžovai vengė pražangų, fizinio kontakto ir pavojingo žaidimo.

## 3. Geranoriškumas

Pvz.: varžovai sudrausmindavo savo komandos draugus už nebūtinus/ ar neteisingus žaidimo stabdymus. Skelbdavo tik svarbius pažeidimus.

## 4. Teigiamas požiūris ir savikontrolė

Pvz.: varžovai prisistatė. Jie bendravo be keiksmų ar neagresyviai. Jie pasveikindavo mus už gražų žaidimą. Jie paliko gerą įspūdį varžybų rate.

## 5. Bendravimas

Pvz.: varžovai bendravo pagarbiai. Jie išklausydavo. Diskusijos neviršijo limitų.

## Rezultatų susumavimas

Rezultatų iš kiekvienos kategorijos susumavimas ir įrašymas tam skirtuose narveluose (rezultatai turi būti nuo 0 iki 20).

## \* Komentarai

Jeigu pažymėjote laukelį su 0\* ar 4, kurioje nors kategorijoje, prašome paaikškinti keliais žodžiais kas nutiko. Pagyras ir neigatyvius komentarus kaip grįžtamąjį ryšį perduosime atitinkamoms komandoms tinkamu būdu.

Jūsų komanda					Pogrūpis					Data									
(Mes – Jie)					(Mes – Jie)					(Mes – Jie)									
Pirmi varžovai (rezult.)					Antri varžovai (rezult.)					Treti varžovai (rezult.)					Ketvirtieji varžovai (rezult.)				
Prastas	Nelabai gera	Gera	Labai gera	Puiki	Prastas	Nelabai gera	Gera	Labai gera	Puiki	Prastas	Nelabai gera	Gera	Labai gera	Puiki	Prastas	Nelabai gera	Gera	Labai gera	Puiki
0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*
0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*
0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*
0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*
0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*	0*	1	2	3	4*
II					II					II					II				
Rezultatas					Rezultatas					Rezultatas					Rezultatas				
_____					_____					_____					_____				
_____					_____					_____					_____				
_____					_____					_____					_____				
_____					_____					_____					_____				

