

## Žaidimo dvasios įvertinimo balais pavyzdžiai (2014 m.)

|   | <b>Blogas įvertinimas (0*)</b>   | <b>Prastas įvertinimas (1)</b>   | <b>Geras (normalus) įvertinimas (2)</b>   | <b>Labai geras įvertinimas (3)</b>  | <b>Puikus įvertinimas (4*)</b>  |
|---|--|--|---|---|---|
| Taisyklių žinojimas ir naudojimas   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Komanda kelis kartus pademonstravo prastą taisyklių išmanymą</li> <li>Komanda dažnai nepaisė arba tikslingai neteisingai interpretavo taisykles</li> <li>Komanda priešinosi ir atsakė išmokti nežinotų taisyklių ir/arba žaidimo dvasios elementų</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Komanda parodė nepakankamą taisyklių išmanymą esamam žaidimo lygiui</li> <li>Komanda kelis kartus nepaisė arba tikslingai neteisingai interpretavo taisykles</li> <li>Komanda rodė priešiškomą kai jie buvo pamokyti taisyklių ar žaidimo dvasios elementų</li> <li>Komanda nesilaikė laiko limitų</li> <li>Komanda pažeidinėjo žaidimo aikštės ribų taisyklę, nors buvo dėl to perspėta</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Komanda parodė gerą taisyklių išmanymą esamam žaidimo lygiui</li> <li>Komanda neinterpretavo taisyklių neteisingai</li> <li>Komanda laikėsi laiko limitų</li> <li>Jeigu kurios nors taisyklės buvo nežinomos, komanda parodė norą jas išmokti</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Komanda parodė aukštesnį nei gerą taisyklių išmanymą esamam žaidimo lygiui</li> <li>Buvo bent vienas atvejis, kai komanda padėjo išmokti mums nežinomų taisyklių</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Komanda parodė puikų taisyklių išmanymą esamam žaidimo lygiui</li> <li>Komanda tvirtai laikėsi taisyklių viso žaidimo metu</li> <li>Komanda paprašė mums nežinomas taisykles labai aiškiai, efektyviai ir tokiu būdu pridėjo žaidimui malonumo</li> </ul>  |
| Baudos ir fizinis kontaktas   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Komanda toliau nevengė baudų ir fizinio kontakto net po pakartotini pasklebtų baudų</li> <li>Buvo keli pavojingi ar neapgalvoti žaidimo atvejai</li> <li>Komanda nesistengė išvengti fizinio kontakto</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Buvo šiek tiek per daug atsitiktinio fizinio kontakto</li> <li>Buvo keli atvejai kai žaista pavojingai ar neatsargiai</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Neįvyko nieko reikšmingesnio negu atsitiktinis fizinis kontaktas</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Buvo bent vienas aiškus atvejis, kai buvo apgalvotai išvengta kontakto</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Buvo keli aiškūs atvejai, kai buvo apgalvotai išvengta kontakto</li> <li>Komanda žaidė tokiu stiliumi, kuris neleido susidaryti baudų ir nereikalingo fizinio kontakto galimybei</li> </ul>  |
| Geranoriškumas  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Priešininkų komanda visais atvejais buvo įsitikinusi savo teisingumu skelbiant pažeidimus</li> <li>Žaidėjai neišsakė savo nuomonės dėl pažeidimų kai buvo to paklausti, kai rezultatas būtų buvęs ne jų komandos naudai</li> <li>Komanda daug kartų skelbė nepagrįstus taisyklių pažeidimus</li> <li>Komanda skelbė atsakomuosius pažeidimus norėdami atsikeršyti</li> <li>Komanda dažnai darė baudas arba skelbė pažeidimus dėl taktinių priežasčių</li> <li>Komanda pernelyg daug vilkino žaidimą dėl taktinių priežasčių</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Komanda sudarė įspūdį, kad vertina situacijas tik taip, kad jiems tai būtų naudinga</li> <li>Komanda kelis kartus paskelbė nepagrįstus pažeidimus</li> <li>Komanda nesilaikė nuoseklumo skelbdama pažeidimus</li> <li>Mums paskelbus pažeidimą, komanda iš karto reikšdavo nepasitenkinimą, nepaisant pažeidimo tinkamumo</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Komanda neskelbė taisyklių pažeidimų, jeigu jie nesutrukdė žaidimo veiksmui, pvz.: nedideli žaidėjo, kuriam neskaičiuojamos sekundės, žingsniai arba baudos išmetant diską, kuris vis tiek būtų buvęs nepagautas</li> <li>Komanda gerbė ir pripažino mūsų nuomonę dėl pažeidimų, netgi jeigu su jais nesutiko</li> <li>Komanda atsiprašė situacijose, kur tai buvo tinkama (pvz.: neginčyta bauda)</li> <li>Komanda priderino savo elgesį pagal mūsų atsiliepimus ir tokiu būdu pagerino žaidimo malonumą</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Buvo bent vienas atvejis, kai vieni komandos nariai informavo kitus, kai pastarieji paskelbė neteisingus arba nebūtinus žaidimo pažeidimus</li> <li>Komanda atšaukė pažeidimų paskelbimus pamatę, kad yra neteisūs</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Buvo keli aiškūs atvejai, kai priešininkų komandos žaidėjai siekė palaikyti situacijos teisingumą, netgi jeigu tai nebuvo jų naudai</li> <li>Komanda išliko geranoriška kritinėse situacijose (pvz.: lemiamas taško situacijoje)</li> </ul>  |
| Teigiamas požiūris ir savikontrolė  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Žaidžiantys ir/arba atsarginiai žaidėjai dažnai buvo nemandagūs ir šurkštūs su savo ir priešininkų komandos žaidėjais, teisėjais, savanoriais, organizatoriais ir/arba žiūrovais</li> <li>Įvyko fizinis susirėmimas aikštėje arba už aikštės ribų</li> <li>Buvo nemažai disko metimo briauna į žemę atvejų („spiking“) arba agresyvaus priešininkų atžvilgiu šventimo atvejų</li> <li>Buvo nemažai atvejų, kai inventorius buvo sąmoningai gadinamas</li> <li>Komanda žaidė žeminančiai, laikė save pranašesne (pvz.: visi pelnyti taškai buvo „scoober“iais“, naudoti tik įmantrūs metimai, etc.)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Žaidžiantys ir/arba atsarginiai žaidėjai retkarčiais parodė teigiamo požiūrio ir savikontrolės trūkumą bendraudami su savo ir priešininkų komandos žaidėjais, teisėjais, savanoriais, organizatoriais ir/arba žiūrovais</li> <li>Komanda džiaugėsi ir šventė dėl mūsų klaidų tam, kad pažemintų mūsų žaidėjus</li> <li>Buvo keli disko metimo briauna į žemę („spiking“) atvejai arba agresyvaus, priešininkų atžvilgiu, šventimo atvejai</li> <li>Buvo keli atvejai, kai inventorius buvo sugadintas sąmoningai</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Žaidžiantys ir/arba atsarginiai žaidėjai apskritai pademonstravo teigiamą požiūrį ir savikontrolę bendraudami su priešininkų komandos žaidėjais, teisėjais ir žiūrovais</li> <li>Priešininkų komanda paliko gerą bendrą įspūdį per ir po žaidimo, pvz.: žaidimo dvasios rate</li> <li>Komanda buvo mandagi su mumis, savo komandos žaidėjais, teisėjais ir žiūrovais</li> <li>Komanda padėjo mums už žaidimą</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Komanda mums prisistatė</li> <li>Komanda mums pagyrė dėl gero žaidimo arba pozityviu elgesiu džiaugėsi dėl gerų savo ir mūsų komandos žaidimo epizodų</li> <li>Buvo 1-2 atvejai, kai žaidėjai aiškiai parodė gerą savikontrolę</li> <li>Komanda žaidė tinkamu intensyvumu, nepriklausomai nuo rezultato</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Komanda pademonstravo puikią savikontrolę aikštėje esant įtemptoms situacijoms</li> <li>Komanda pademonstravo aukščiausią savikontrolės lygį ir teigiamą požiūrį per žaidimą bendraudami su priešininkais, teisėjais ir žiūrovais</li> </ul>   |
| Komunikacija (su žaidėjais, teisėjais, savanoriais, organizatoriais, žiūrovais) | <ul style="list-style-type: none"> <li>Komanda dažnai atsakė išsiaiškinti problemas ar pažeidimus</li> <li>Komanda pyko ar reagavo nepagarbiai dėl kelių pasklebtų pažeidimų</li> <li>Komanda dažnai naudojo užgaulius žodžius</li> <li>Komandos kūno kalba dažnai buvo šurkšti ar agresyvi, pvz.: pašaipios grimasos, įžeidžiantys rankų gestai</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Kelis kartus žaidėjai, nedalyvaujantys žaidime, įsitraukė į diskusiją nematę diskutuojamos situacijos ir kai jų to nebuvo prašoma</li> <li>Buvo keli atvejai, kai bendraudami žaidėjai nebuvo ramūs</li> <li>Komandos kūno kalba kelis kartus buvo šurkšti ar agresyvi, pvz.: pašaipios grimasos, įžeidžiantys rankų gestai</li> <li>Komanda nesilaikė diskusijos laiko limitų</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Konfliktai buvo išspręsti be incidentų</li> <li>Komanda bendravo pagarbiai</li> <li>Komanda išklausė mūsų</li> <li>Komanda laikėsi diskusijai skirto laiko limitu</li> <li>Komanda aiškiai išdėstė savo požiūrį</li> <li>Atsarginiai arba paskelbtame pažeidime nedalyvavę žaidėjai padėjo išspręsti diskusiją, to paprašyti</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Komanda pateikė įrodymus tam, kad paremtų savo paskelbtus pažeidimus</li> <li>Komanda išdėstė savo požiūrį ramiai ir veiksmingai</li> <li>Komandos kapitonas ir lyderiai pagarbiai bendravo su mūsų komandos lyderiais</li> <li>Komanda iškėlė ginčijamus žaidimo dvasios klausimus ir bendrus susirūpinimą keliančius dalykus kaip galima anksčiau</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Komanda papasakojo apie žaidimą ir jo taisykles žiūrovams ir pradantiesiems žaidėjams</li> <li>Komanda skatino mus palaikyti aukštą žaidimo dvasią ir pasiūlė konkrečius pavyzdžius, kaip tai padaryti</li> <li>Komanda bendravo labai veiksmingai ir mes jautėmės patogiai diskutuodami apie žaidimą</li> <li>Komanda tinkamai naudojo rankų gestus parodyti baudas, taškus ir kitus gestus iliustruoti kas įvyko aikštėje</li> </ul> |

Prašome nepamiršti vadovautis sveiku protu, ypač atvejais kuomet varžovai pademonstruoja teigiamus ir neigiamus pavydžius vienoje kategorijoje.

\* - žaidimo dvasios protokole pažymėjus žvaigždute pažymėtus balus 0 arba 4 ir nepaiškinus savo įvertinimo turnyro direktoriui (TD) savo ruožtu gali sumažinti duodą įvertinimą.